

```
1 class Program
2 {
3     static void Main(string[] args)
4     {
5         // Crear una instancia de la clase Persona
6         Persona persona1 = new Persona("Ana", 25);
7
8         // Llamar a un método de la clase Persona
9         persona1.Saludar();
10
11        // Acceder a las propiedades
12        Console.WriteLine($"Nombre: {persona1.Nombre}");
13        Console.WriteLine($"Edad: {persona1.Edad}");
14
15        // Modificar las propiedades
16        persona1.Nombre = "Luis";
17        persona1.Edad = 30;
18        persona1.Saludar();
19    }
20 }
21
```