

```

class Calculador:

    def __init__(self, operador1, operador2):
        self.operador1 = operador1
        self.operador2 = operador2

    # Suma

    @classmethod
    def suma(cls):
        cls.resultado = operador1 + operador2
        return cls.resultado

    @classmethod
    def resta(cls):
        cls.resultado = operador1 - operador2
        return cls.resultado

    @classmethod
    def menu_inicio(cls):

        inicio = """
s - Para sumar
r - Restar
e - Para salir

        """
        print(inicio)

while (True):
    try:
        menutex = Calculador(0, 0)
        menutex.menu_inicio()

        menu = input(" Selecciona tipo operacion ")
        if menu == "s":
            operador1 = float(input(" Introduce el operador 1º "))
            operador2 = float(input(" Introduce el operador 2º "))
            calculador = Calculador(operador1, operador2)
            print(f" EL resultado de sumar {operador1} y {
                operador2} es{calculador.resultado}")
        elif menu == "r":
            operador1 = float(input(" Introduce el operador 1º "))
            operador2 = float(input(" Introduce el operador 2º "))
            calculador = Calculador(operador1, operador2)
            calculador.resta()
            print(f" EL resultado de resatr {operador1} y {

```

```
                operador2} es {calculador.resultado}")
elif menu == "e":
    break
else:
    print(" !!! Operación no valida !!! ")

except Exception as ex:#Forma de identificar w1 error
    print("Tipo de error ", ex) # Imprime por la pantalla el valor que tiene
lavariabile del error
    print(" Pero puedes continuar ")
```