```
// tabla_multiplicar.cpp : Este archivo contiene la función "main". La ejecución
del programa comienza y termina ahí.
//

#include <iostream>
#include <cstdlib> // Libreria para quitar la ambiguedad de system
using namespace std;

int main()// Funcion principal
{

    system("Title TABLA DE MULTIPLICAR DE DANIEL");// Titulo en consola de
comandos
    int tabla_numero;// Numero de tabla de multiplicar
    int contador_tabla;// cantidad de numeros a multiplicar
    tabla_numero = 0;
    string salir;// variable para menu
    float multiplicando = 0;
    float maximo = 50;
    while (true)// Bucle principal
    {
        cout << "\n\n\t\t\t                          DANIEL QUE TABLA QUIERES
HACER \n\n";
        cout << "\n\nIntroduce una de estas letras       s -> Salir
Cualquier tecla para hacer la tabla       l -> limpiar la pantalla\n\n\t ";
        cin >> salir;


        if (salir == "s" or salir == "S")// Condicional if para salir
        {
            exit(1);
        }
        if (salir == "l" or salir == "L")// Condicional if para limpiar la
pantalla
        {
            system("cls");// Limpiador de pantalla
        }
        if  (salir != "s" or salir != "S" or salir != "l" or salir != "L")
        {
            cout << " Esa tecla no vale";
            break;

        }
        else// si no se cumple
        {

            do
            {
                cout << " Hasta que numero quieres multiplicar \n"; cin >>
maximo;

                cout << "\n Cual es la tabla que quieres hacer la del "; cin >>
tabla_numero;
                cout << endl << "\t\t\t\t\t\t\tHOLA DANIEL LA TABLA DEL " <<
```

```
tabla_numero << " ES" << endl << endl;
            }

            while (tabla_numero <= 0 or tabla_numero > maximo);
            {
                for (contador_tabla = 1; contador_tabla <= maximo;
contador_tabla++)
                {

                    cout << "\t\t\t\t\t\t\t\t" << contador_tabla << " * " <<
tabla_numero << " = " << contador_tabla * tabla_numero << endl;
                }
            }
        }


    }
    system ("pause");// Pausa
    return 0;

}
```